**Projeto Ágil - Aplicativo Loja de Roupas Masculinas**

****

**1. Início do Projeto:**

·

Reunião de Kick-off e Apresentação da Equipe (1 dia)

·

· Realizar a reunião de Kick-off com o cliente.

· Apresentar a equipe e definir os papéis (Scrum Master, Product Owner, 4 Desenvolvedores).

·

Elaboração do Product Backlog (2 dias)

·

· Entrevista com o cliente para entender as necessidades.

· Criar a lista de funcionalidades desejadas (Product Backlog).

· Priorizar as funcionalidades em conjunto com o Product Owner.

**2. Sprint 0: Preparação Inicial (6 dias)**

· Configuração do Ambiente de Desenvolvimento (2 dias)

· Configurar o ambiente de desenvolvimento.

· Discussões sobre a Arquitetura do Sistema (2 dias)

· Realizar discussões sobre a arquitetura do sistema.

· Estabelecimento de Padrões de Codificação e Diretrizes (2 dias)

· Definir padrões de codificação e diretrizes.

**3. Planejamento da Sprint 1 (Semana 1):**



·

Sprint Planning e Seleção do Backlog (3 dias)

·

· Realizar a reunião de Sprint Planning.

· Selecionar itens do Product Backlog para a Sprint.

· Estimar o tempo para cada tarefa.

·

**Equipe:**

·

· Scrum Master: Rafael

· Product Owner: Camila

· Desenvolvedores: Marcos, Maya, João, Ana

**4. Desenvolvimento (Semana 2-4):**

·

Implementação do Front-End usando React Native (12 dias)

·

· Desenvolver o Front-End utilizando React Native.

·

Configuração do Servidor Node.js para o Back-End (6 dias)

·

· Configurar o servidor Node.js para o Back-End.

·

Desenvolvimento de APIs RESTful seguras (8 dias)

·

· Desenvolver APIs RESTful seguras.

·

Integração do MongoDB e TensorFlow.js conforme necessário (6 dias)

·

· Integrar o MongoDB e TensorFlow.js conforme necessário.

·

**Equipe:**

·

· Scrum Master: Rafael

· Product Owner: Camila

· Desenvolvedores: Marcos, Maya, João, Ana



**5. Testes (Semana 5):**

·

Desenvolvimento de Casos de Teste Abrangentes (4 dias)

·

· Desenvolver casos de teste abrangentes.

·

Execução de Testes Unitários, de Integração e de Sistema (4 dias)

·

· Executar testes unitários, de integração e de sistema.

·

**Equipe:**

·

· Scrum Master: Rafael

· Product Owner: Camila

· Desenvolvedores: Marcos, Maya, João, Ana

**6. Revisão e Entrega (Semana 6):**

·

Sprint Review e Entrega do Incremento (2 dias)

·

· Realizar a Sprint Review para demonstração do trabalho concluído.

· Entregar o Incremento, incluindo funcionalidades prontas.

·

Feedback do Cliente (1 dia)

·

· Coletar feedback do cliente.

·

**Equipe:**

·

· Scrum Master: Rafael

· Product Owner: Camila

· Desenvolvedores: Marcos, Maya, João, Ana

**7. Sprint Retrospective (Semana 7):**

·

Reflexão sobre a Sprint e Identificação de Melhorias (2 dias)

·

· Realizar a Sprint Retrospective.

· Identificar melhorias.

·

Ajustes no Processo de Desenvolvimento (1 dia)

·

· Realizar ajustes no processo de desenvolvimento.

·

**Equipe:**

·

· Scrum Master: Rafael

· Product Owner: Camila

· Desenvolvedores: Marcos, Maya, João, Ana

**8. Monitoramento de Desempenho e Encerramento (Semana 8):**

·

Implementação de Ferramentas para Monitoramento Contínuo (3 dias)

·

· Implementar ferramentas para monitoramento contínuo.

·

Ajustes Contínuos para Otimização do Desempenho (Tempo contínuo)

·

· Realizar ajustes contínuos para otimização do desempenho.

·

Reunião Final com o Cliente e Entrega da Documentação (2 dias)

·

· Realizar reunião final com o cliente.

· Entregar a documentação e realizar treinamento, se necessário.

·

**Equipe:**

·

· Scrum Master: Rafael

· Product Owner: Camila

· Desenvolvedores: Marcos, Maya, João, Ana